

Byggingarlýsing

Lýsing
Um er að ræða 37 m² frístundahús. Hæðarsetning húss skal vera í samræði við byggingarfulltrúa.

Byggingin er á einni hæð, með geymslulofti samtals 37,4 m² heildarúmmál byggingarinnar er 135,2 m³.

Burðarvirki og einangrun:
Byggingin er byggð úr 70mm bjálkum og grunduð á steiptum þverbitum. Gólf er timburgólf á timburgind einangruð með 100mm steinullareinangrun. Í þaki eru tréasar heitklæddir með borðklæðningu, einangrun í þaki er 145 mm steinullareinangrun. Útveggir skulu einangrast með 75mm steinullareinangrun og kleðast með liggjandi bandsagaðri paníklæðningu.

Kólnunartölur W(m²K):

Þak: 0.26 W/m²K
Útveggur: 0.36 W/m²K
Gluggar: 2.00 W/m²K
Gólf: 0.36 W/m²K

Frágangur og klæðingar:
Loft eru klædd að innan með panelklæðningu. Útveggir eru klæddir með bandsagaðri liggjandi paníklæðningu. Þak er klætt með þakpappa og 0,6mm báru alu-zink þakfíni. Allt tréverk skal fúavejast með víðurkenndu eíni.

Útihurðir og gluggar:
Gluggar eru timburgluggar með tvöföldu gleri.

Lagnir:
Byggingin er ópphiðuð. Neysluvatnslagnir fyrir kalt vatn verða utanliggjandi.

Loftrásing:
Loftrásing er náttúruleg.

Brunavámir:

Byggingin er í notkunarflokki 3.

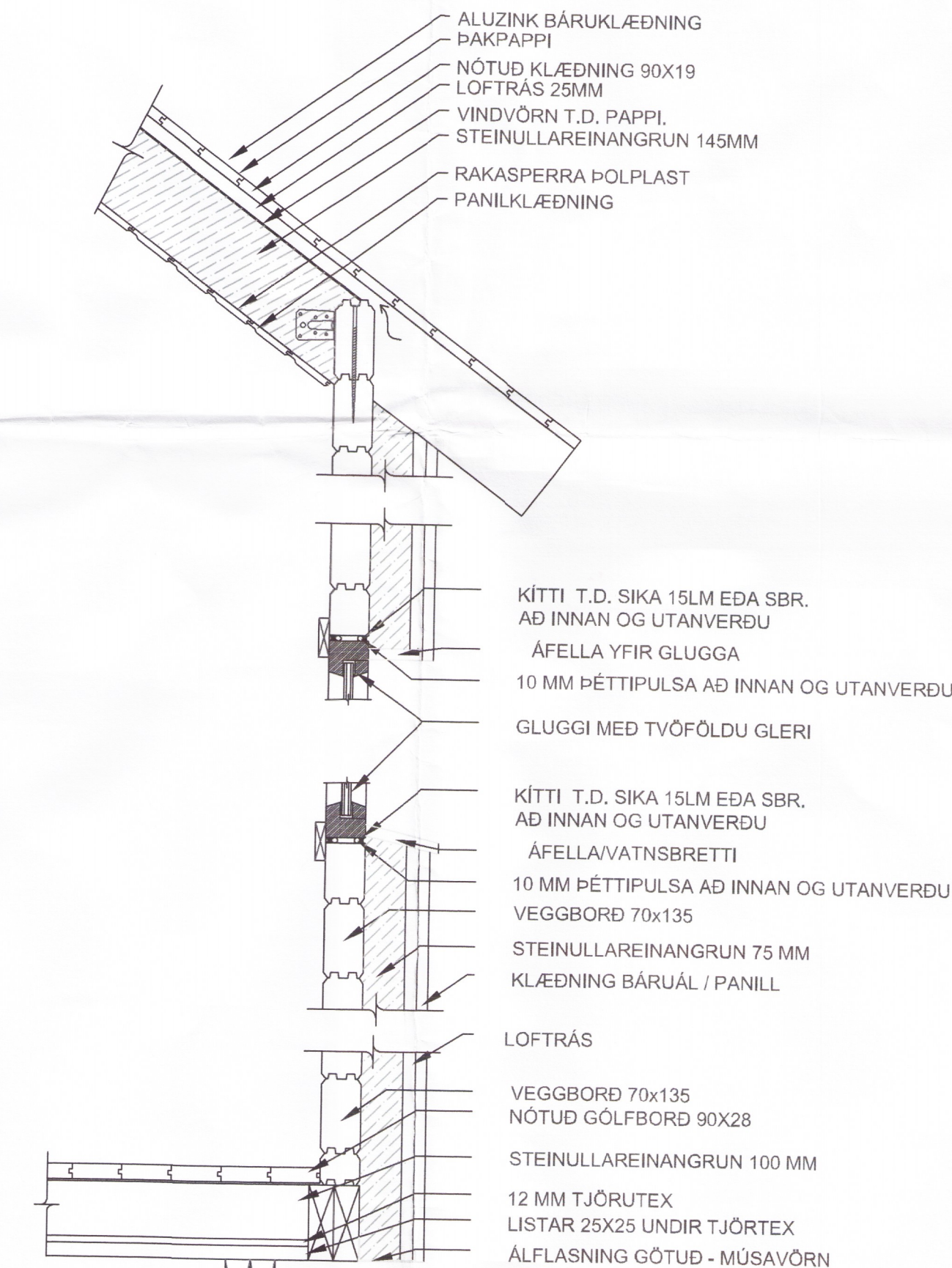
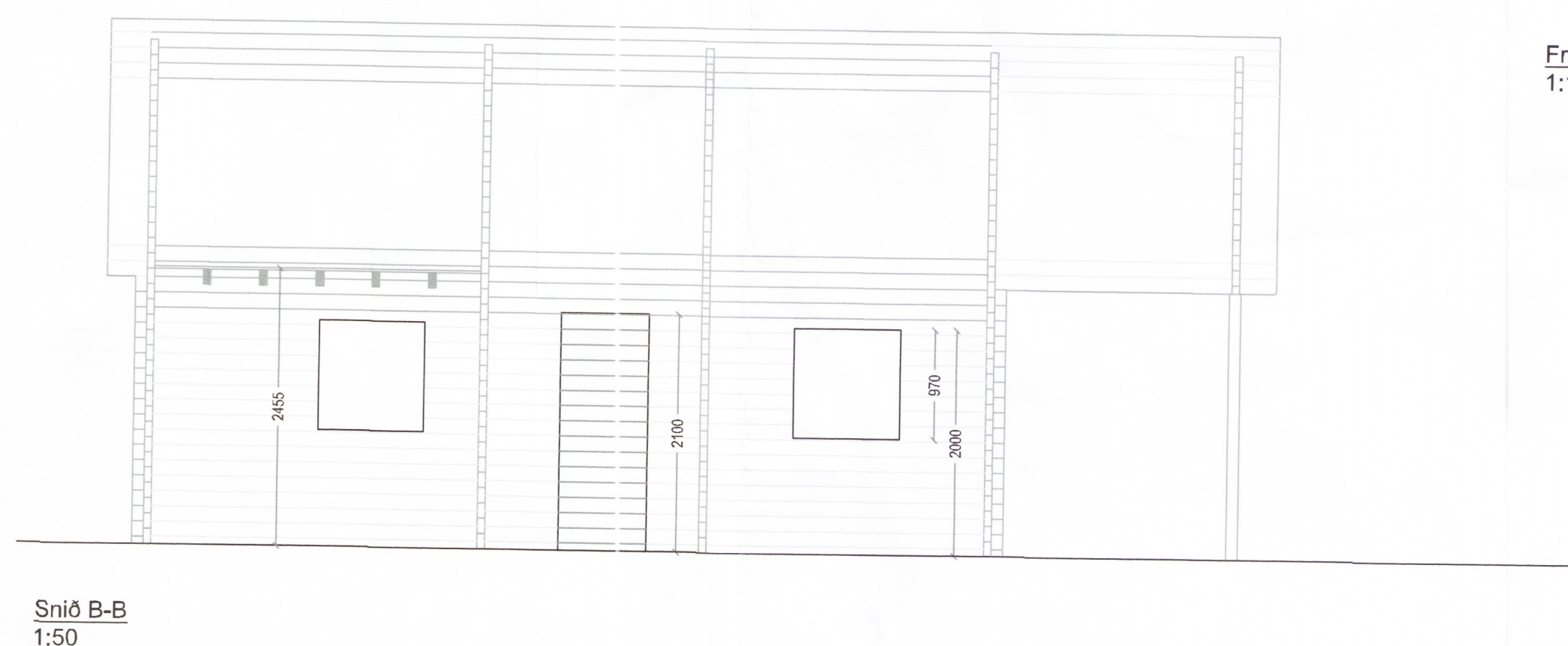
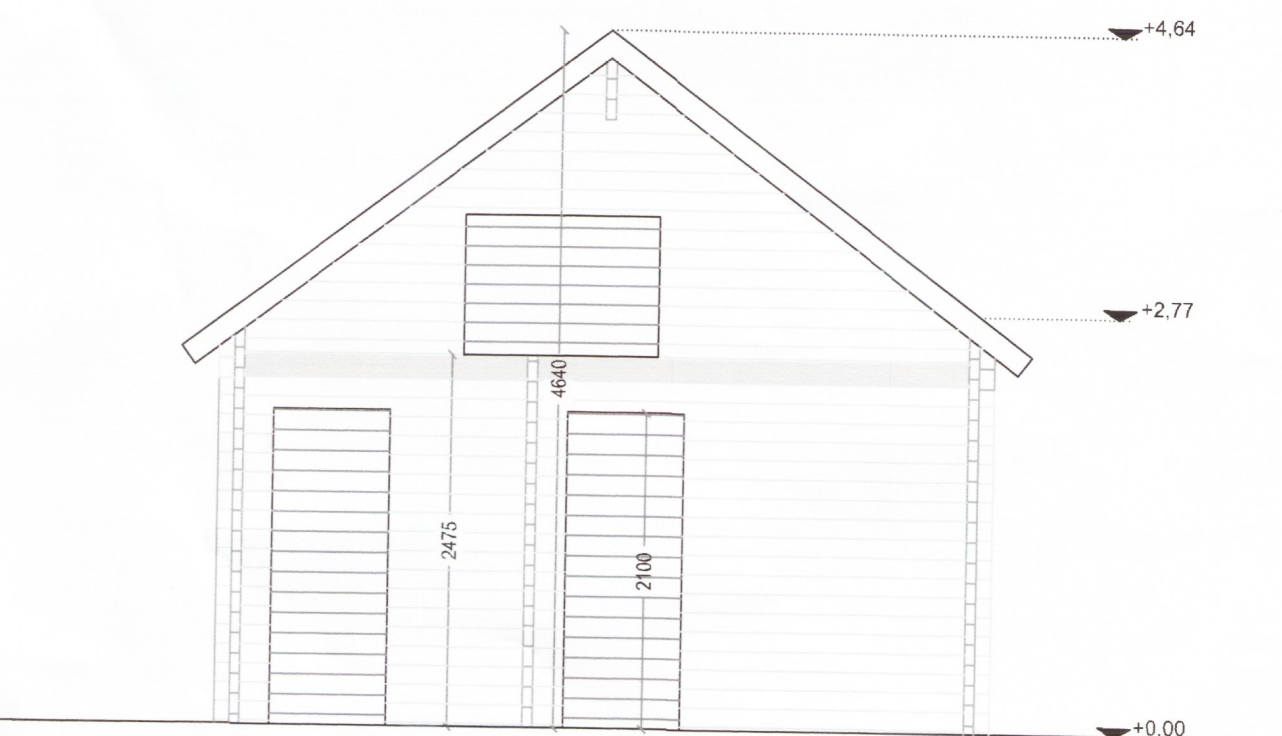
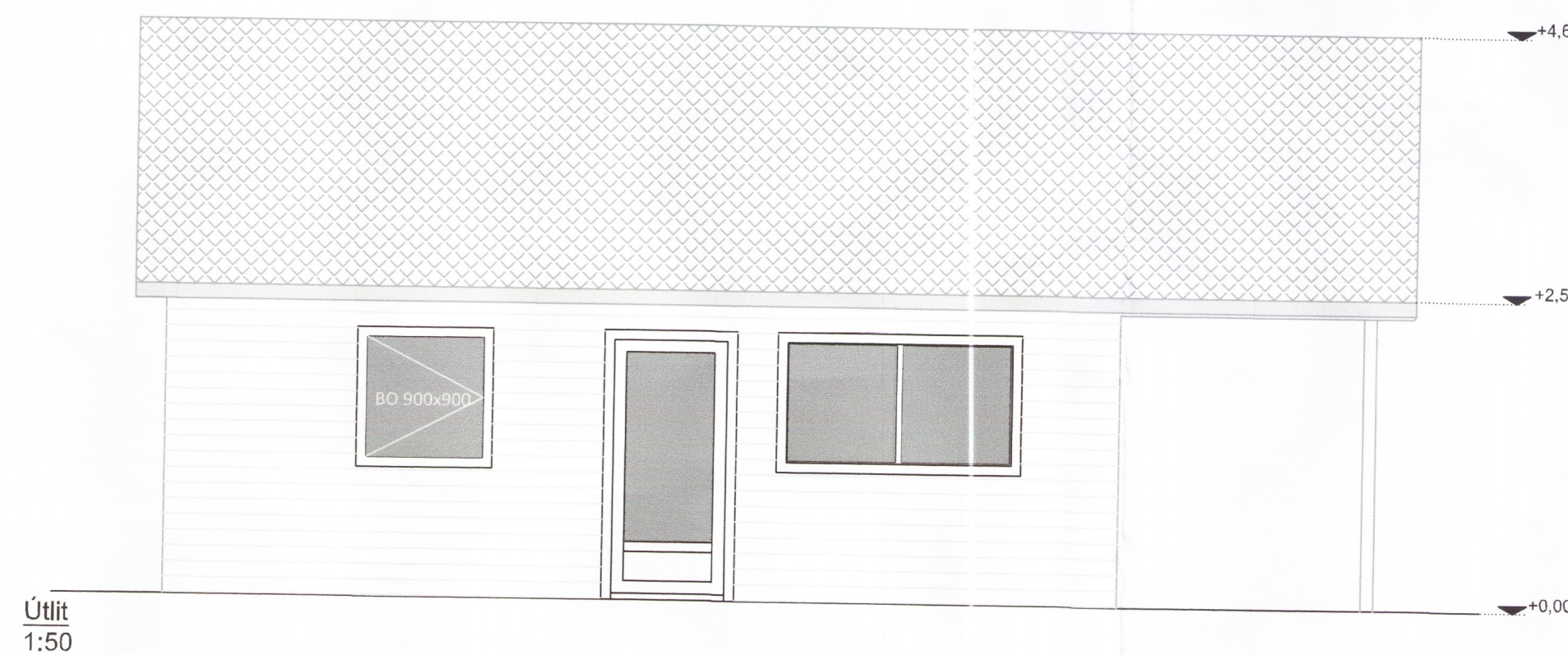
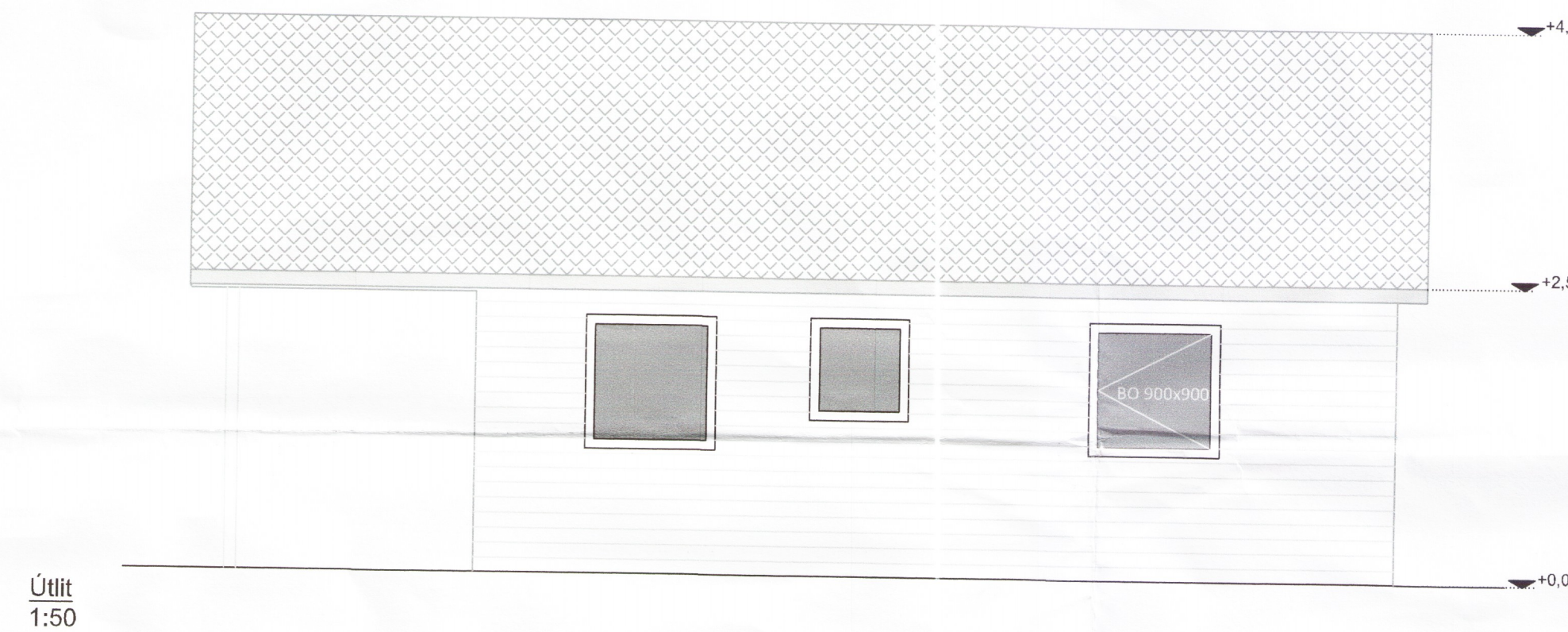
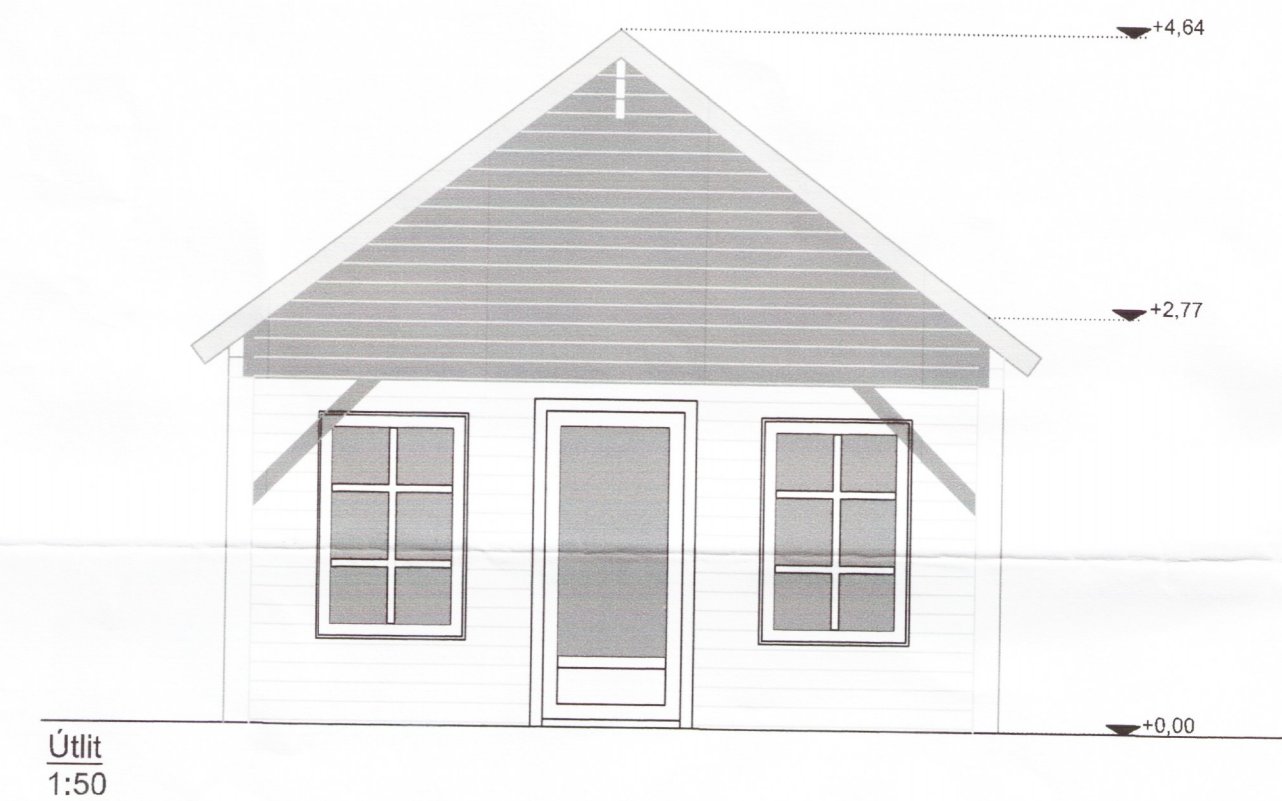
Reykskynjari og slökktívæki skulu vera í húsinu eins og fram kemur á teikningu. Reyklosun verður út um glugga og hurðir í samræmi við byggingarreglugerð.

Umhverfis- og tæknisvið Uppsveita
Samþykkt
27. júní 2018
Byggingarfulltrúi

Undirskrift hönnunarstjóra:

SKÝRINGAR:

[R] = REYKSKYNJARI
[BO] = BJÖRGUNAROP
[GN] = GÖLFNIDURFALL
[SL] = SLÖKKVITÆKI



5	
4	
3	
2	
Utgáfa:	Dags:
Fristundahús	
Jaðar, Hrunamannahrepp	
Aðaluppdráttur	Hanna: GSS
Grunnmynd, útlit og snið	Mkv: 1:50-1:10
	Skærð: A1
	Dags: 1.5.2018
Undirskrift hönnuðar:	
Guðni Sigurbjörn Sigurðsson Kt. 250582-447	
RISS	
VERKFRÆÐISTOFA	
Hafnarhátta 90, 230 Reykjavíkur / 421-3550 / www.riss.is	
HÖNNUNAR ABGUR SÉR ALLAN RETT A TERNINGUM - FÖLFDU ER HÁÐ SÖFULEGU SAUVIÞU	
Teikning nr:	A101
Utgáfa nr:	1