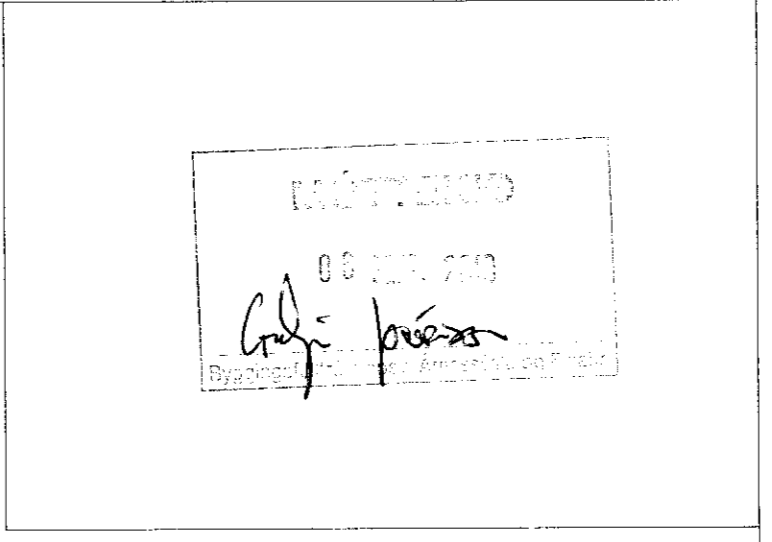


LOFTUN PAKRÝMIS
Ø40mm PLASTRÖR
2.STK. MILLI SPERRA
RÖRINU SKAL LOKAÐ
MEÐ FLUGNANETI



LOFTUN PAKRÝMIS
Ø40mm PLASTRÖR
2.STK. MILLI SPERRA
RÖRINU SKAL LOKAÐ
MEÐ FLUGNANETI

LOFTUN PAKRÝMIS
Ø40mm PLASTRÖR
2.STK. MILLI SPERRA
RÖRINU SKAL LOKAÐ
MEÐ FLUGNANETI

ÞAKVIRKI.
ÁLAG:
NOTÁLAG SKV. ÍST 12.2 ÞAK 2.3 KN/M2 (SNJÓÁLAG INNIFALIÐ)
VINDÁLAG SKV. 12.3 1,4 KN/M2
SNJÓÁLAG SKV. ÍST 12.4 1,8 KN/M2. TIMBURGÆÐI Í LÍMTRÉ-
BITUM SÉ T-300 OG Í SPERRUM T-200 STK. DS-413. BERA SKAL
FÚAVARNAREFNI Á ALLA SPERRUENDA, SAMSKYEYTI OG ÞAR
SEM TIMBUR LEGST AÐ STEYPU.
ÞAKKLÆÐNING SÉ 25 X 150 BORDAKLÆÐNING OG NEGLIST
Í HVERT BORD MEÐ 3.STK. 31/80 GALV. SAUM Í HVERJA SPERRU.
1.M FRÁ ÚTBRÚN KOMI 4.STK. 31/80 GALV.SAUMUR Í HVERJA SPERRU

TIMBURVIRKI.
Timburvirki er skv. ÍST/DS 413
Burðarviðir (sperrur, gölfbitar o.þ.h.) skal vera í
styrkleikaflokkki k18 (T 20)
Timburstærðir eru í millimetrum.
Límtré séu í gæðaflokkki L40
Sperruefni skal vera beint, húsburt og laust við stóra kvisti.
Bera skal fúavarnarefni á alla sperruenda svo og þær sperrur
sem festast eða liggja við stein.
Þar sem timbur leggst að steinsteypu skal setja eitt lagh af tjörupappa á milli.
Fúavarnarefnið skal bera á þurrt timbur.
Allir festihlutir úr járn skulu vera heitgalvanhúðaðir, nema annað sé tekið fram
á teikningu.
Undir allar boltarær sem herðast að timbri komi skífur með þvermál 3 x d og þykkt 0,3 x d
(d = þvermál bolta.)
Krossviður sem notast í laska eða stífgar skal vera vatnspolinn og minnst 5-laga.

ÞAKKLÆÐNING
Negling.
Bordaklæðningu og þakstál
skal negla í samræmi við Rb-bíð nr.
Rb-(47).103. Negling skal
þannig útfærð að hún verði 50% þéttari
við þakbrúnir og 100% þéttari á hornum.

ÚTEY 1 - LÓÐ12 - BLÁSKÓGABYGGÐ

ÞAKVIRKI GRUNNMYND SKÝRINGATEXTI	Mkv. 1:50
	Hannað E.V.
	Teiknað E.V.

Dags. 14. ÁGÚST. 2010 Bláð Nr. UTEYL0D12BN Yfirtarið *SV*

ÁRITUN SAMRÆMINGARHÖNNUDAR
Eyjólfur Valgarðsson
Eyjólfur Valgarðsson Kt:280857-4169

TR.aust s/f
TÆKNIFRÆÐINGARNIR
Eyjólfur Valgarðsson Kt:280857-4169
tr.aust@simnet.is GSM:891-7257 Sími: 471-2257